

Prestations Détente et sport

Couchers de soleil, sérénité, plaisirs de la mer, tout un programme pour une merveilleuse détente sur les flots ou sur terre.



Duel de cape et d'épée

Tout se passe selon les règles de l'escrime médiéval : tout d'abord une petite initiation à ce sport chevaleresque par un maître d'armes diplômé d'état. Puis, le jeu peut commencer : une équipe attablée dans une taverne, mais une bande surgit qui veut récupérer un magot.

Autres scénarios possibles : la prise d'assaut d'une forteresse ou d'un pont, une bataille navale.

Chacun dispose de points de vie, mais s'il vient à être "mortellement blessé", il peut demander l'aide de soigneurs...

Matériel mis à disposition : une épée, une dague, un bouclier, une chasuble de combat.

Chefs d'entreprise, rassurez-vous : vous n'allez pas perdre vos combattants!